2MP Cámara Web RCM-2655/RCM-2655R

User Manual

Índice

Capítulo I. Introducción 2

Contenido de la caja 2
Componentes externos 2
Requisitos del sistema 3
Aviso 3

Capítulo II. Características del producto 5

Calidad del vídeo 5
Calidad de la imagen 5
Compatibilidad con Internet 5

Capítulo III. Instalación 6

Preparación para la instalación de su cámara USB para Web 6
Instalación de su cámara USB para Web 6

Capítulo IV. Uso de la cámara USB para Web 7

Software 7
Encontrarse con gente en Internet 7
Configuración de la cámara 8
Formato de vídeo 8
Fuente de vídeo o configuración de vídeo 10
Fuentes de luz 11
Configuración de la luminosidad 11
Fuente de audio y configuración 12

Capítulo V. Solución de problemas y mantenimiento 14

Problemas y soluciones 14
Preguntas más frecuentes 14
Consejos de mantenimiento 15
Limpieza de la lente 15
Uso en exteriores 15

Apéndice A: Especificaciones del producto 16

Apéndice B: Comunicado de la FCC 17

Capítulo I. Introducción

Gracias por comprar la cámara USB para Web. Esta cámara USB para Web mostrará vídeo a tiempo real en la pantalla de su PC, permitiéndole realizar videoconferencia y conversaciones de vídeo interactivas* con otras personas en Internet.. Su nueva cámara USB para Web también toma fotos para aplicaciones que generan tarjetas de felicitación, álbumes de fotos y vídeo-correo. Su cámara USB para Web también podrá convertirse en perro guardián con el software de seguridad conectado.

La cámara USB para Web también incluye un botón de instantánea para tomar fotos. Su ordenador procesará las fotos tomadas con la cámara USB para Web del mismo modo que las imágenes de un escáner. La cámara USB para Web es compatible con TWAIN y por tanto puede utilizarse como fuente de imagen para la mayoría de software de edición de imagen y aplicaciones de gráficos que son compatibles con TWAIN.

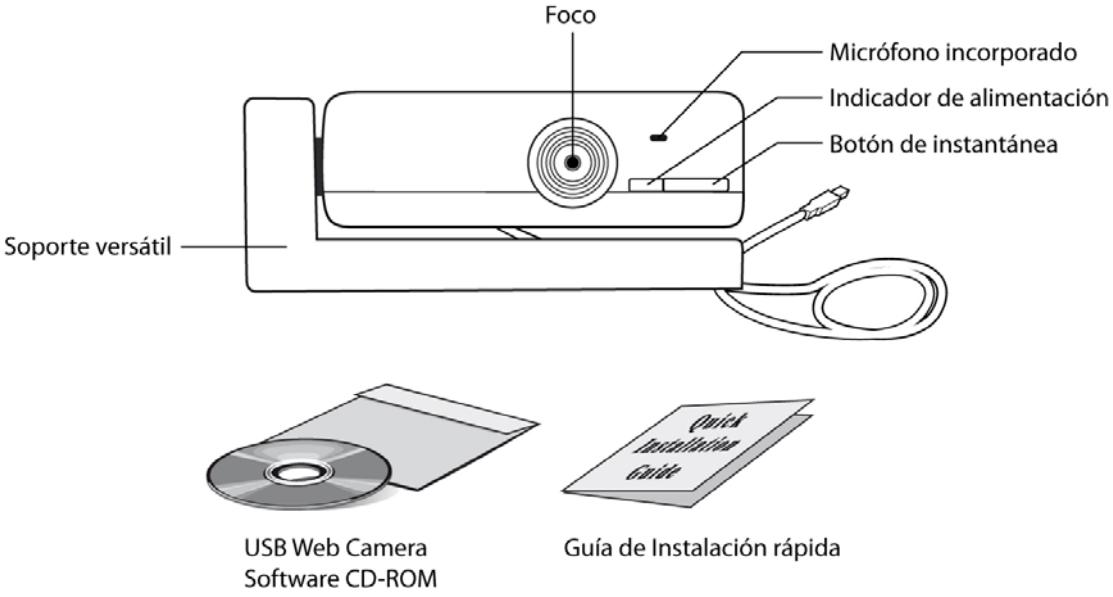
Entre las características de última generación se incluyen el vídeo a tiempo real instantáneo y con una alta frecuencia de imágenes para que sus conversaciones resulten más naturales. Es de fácil instalación, consume poca energía, fotografía en 1.6 millones de colores y tiene un soporte versátil. El vídeo e imágenes capturados con la cámara USB para Web pueden guardarse para una posterior visualización e impresión con la misma facilidad con la que se toman fotos normales.

Contenido de la caja

- Cámara USB para Web
- CD-ROM de aplicaciones/instalación de la cámara USB para Web
- Guía de instalación rápida de la cámara USB para Web

Componentes externos

- Botón de instantánea
- Indicador de alimentación
- Foco
- Soporte versátil
- Micrófono incorporado



☞ **Nota**: 1. El cable USB suministra la alimentación a la cámara.

2. Las ilustraciones pueden ser distintas a su cámara USB para Web.

Requisitos del sistema

- Ordenador personal compatible con IBM
- PC compatible con Intel Pentium III 800 MHz o más rápido
- Windows XP SP2, Vista ó Windows 7
- 128 MB de RAM (recomendado 256 MB)
- 160 MB de espacio libre en el disco duro (recomendado 260MB)
- Unidad de CD-ROM
- Un puerto libre USB
- Tarjeta de vídeo VGA o SVGA capaz de mostrar al menos 32,768 colores (15bit) a una resolución de 800 X 600
- Módem, micrófono y acceso a Internet por vídeo-teléfono

Aviso

- No modifique la cámara.
- No coloque esta cámara en lugares con polvo o extremadamente húmedos.
- No coloque esta cámara en lugares sujetos a temperaturas extremadamente altas, como un vehículo cerrado o la luz directa del sol. La exposición a altas temperaturas puede afectar a la

carcasa de la cámara y a componentes internos.

- No quite la carcasa de la cámara. La inspección interna, mantenimiento y reparaciones deben realizarse en un servicio de reparación autorizado.
- No utilice la cámara si han entrado objetos extraños dentro. Desconecte la cámara del ordenador y contacte con su distribuidor local autorizado. No continúe utilizando la cámara.
- No utilice la cámara si ha entrado agua dentro. Desconecte la cámara del ordenador y contacte con su distribuidor local autorizado. No continúe utilizando la cámara.
- No utilice esta cámara si desprende humo, está muy caliente al tacto, desprende un olor poco usual o se encuentra en cualquier otro estado fuera de lo normal.
- Tenga cuidado de no golpear o dejar caer la cámara, esto puede provocar un mal funcionamiento. Si su cámara se ha caído o se ha dañado la carcasa, desconéctela del ordenador y contacte con su distribuidor local o servicio autorizado. No continúe utilizando la cámara.

* La tele-conferencia y la videoconferencia también necesitan una tarjeta de sonido, micrófono y una conexión a Internet.

Capítulo II. Características del producto

Calidad del vídeo

- Hasta 30 IPS (imágenes por segundo) en modo VGA (640x480 píxeles)
- Hasta 9 IPS (imágenes por segundo) en modos 1.3M (1280x1024 píxeles)
- Hasta 5 IPS (imágenes por segundo) en modos 2M (1600x1200 píxeles)

La frecuencia de imagen (velocidad) de la cámara varía según el ancho de banda disponible en la configuración USB utilizada en particular, la velocidad de su UCP y cuando utilice Internet, la velocidad de su conexión a la red.

Como regla general, a menor tamaño de imagen y menor resolución, mayor será la frecuencia de imágenes.

Calidad de la imagen

- Hasta color RBG de 24-bit

El botón de instantánea en la parte superior de la cámara USB para Web, le permite tomar fotos. Estas imágenes pueden utilizarse en todas las aplicaciones de edición de imágenes y software de gráficos compatibles con TWAIN. La resolución de imagen puede ajustarse para satisfacer cualquier necesidad.

Compatibilidad con Internet

La cámara USB para Web ha sido diseñada primordialmente para enviar vídeo a través de Internet con aplicaciones de videoconferencia. Se puede utilizar con todas las aplicaciones de vídeo actuales como videoconferencia, MSN Messenger (Windows Live Messenger), Yahoo! Messenger e incluso enviar vídeo por e-mail.

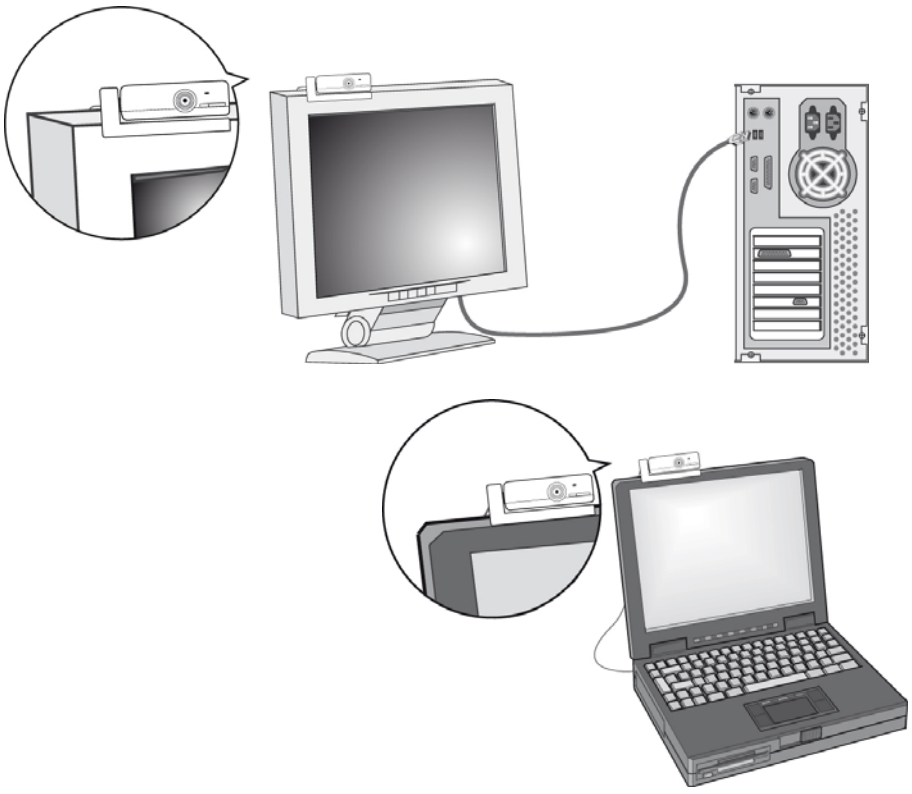
Capítulo III. Instalación

Preparación para la instalación de su cámara USB para Web

1. Una la cámara USB para Web
2. CD-ROM de aplicaciones/instalación de la cámara USB para Web

Instalación de su cámara USB para Web

1. Encienda el ordenador o portátil. Cierre todos los programas bajo Windows.
2. Conecte el extremo del cable USB de la cámara para Web en el puerto USB de su ordenador o portátil.



3. Inserte el CD-ROM de aplicaciones/instalación de la cámara USB para Web en su unidad de CD-ROM.
4. Siga las instrucciones en pantalla del programa de instalación para completar la instalación de la cámara USB para Web.

Su cámara USB para Web ya está configurada y lista para usar. Para más información, consulte el siguiente capítulo *Uso de la cámara USB para Web*.

Capítulo IV. Uso de la cámara USB para Web

Antes de utilizar la cámara USB para Web, asegúrese de que ésta esté bien conectada al puerto USB y que haber instalado el software de instalación desde el CD-ROM de aplicaciones/instalación de la cámara USB para Web, tal y como se describe en el capítulo anterior.

Software

Una gran variedad de editores de imagen compatibles con TWAIN, aplicaciones gráficas y software de edición de vídeo puede utilizarse con la cámara web USB para ver, editar, grabar y enviar vídeos e imágenes. Para utilizar el software compatible con TWAIN, necesitará elegir el controlador adecuado, normalmente lo encontrará en el menú **Archivo**, **Adquirir**(o **Escanear**). Tras seleccionar el controlador, elija **Archivo, Adquirir (Escanear)** en la aplicación gráfica para comenzar a ver las imágenes de la cámara web USB. Con la cámara web USB y Yahoo! Messenger o MSN Messenger, podrá contactar y ver gente cara a cara en Internet.

☞ **Nota**: sólo una aplicación de software podrá utilizar la cámara USB para Web al mismo tiempo.

Encontrarse con gente en Internet

Existen algunos programas gratuitos que se pueden utilizar con la cámara web USB como Yahoo! Messenger y MSN Messenger (Windows Live Messenger), que se utilizan para video chat en Internet gratuitamente. Puede intentar ambos sistemas para ver gente cara a cara en Internet.

Para utilizar Yahoo! Messenger, siga estos pasos:

1. Solicite un ID Yahoo! en el sitio web: www.yahoo.com
2. Descargue ‘Yahoo! Messenger’ desde messenger.yahoo.com e instálelo.
3. Invite a su amigo para que consiga un ID Yahoo! y para que descargue e instale ‘Yahoo! Messenger’
4. Tras haber instalado usted y su amigo ‘Yahoo! Messenger’, podrán llamarse y verse el uno al otro con ‘Yahoo! Messenger’

Para información más detallada, vaya a http://help.yahoo.com/help/mesg/ acerca de ‘Yahoo! Messenger’ y http://help.yahoo.com/help/us/mesg/webcams/index.html para cámaras web ‘Yahoo! Messenger’.

Para utilizar MSN Messenger, siga estos pasos:

1. Solicite un ID MSN del sitio web: www.msn.com
2. Descargue 'MSN Messenger' desde messenger.microsoft.com e instálelo.
3. Invite a su amigo para que consiga un ID MSN y para que descargue e instale 'MSN Messenger'
4. Tras haber instalado usted y su amigo 'MSN Messenger', podrán llamarse y verse el uno al otro con 'MSN Messenger'.

Para información más detallada, vaya a http://messenger.microsoft.com/support/helphome.asp

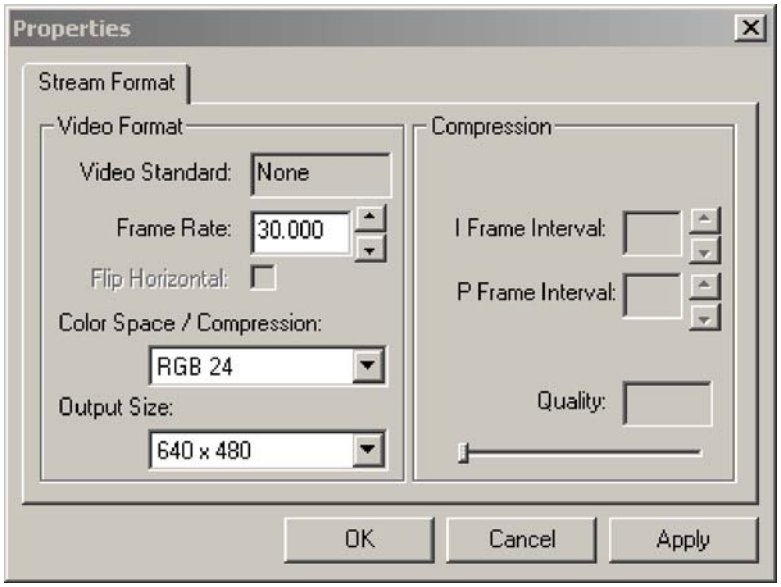
Si la imagen de vídeo de la ventana del visor no aparece clara, ajuste el enfoque. Si no ve imagen alguna en la pantalla del ordenador, consulte la sección Solución de problemas al final de este manual.

Configuración de la cámara

La siguiente sección explica los procedimientos para realizar un ajuste fino de su cámara USB para Web y así conseguir un imagen óptima. Hay muchos factores que pueden afectar a la calidad del vídeo e imágenes, entre otros están la fuente de luz fluorescente, luz del sol incandescente o natural, resolución, profundidad del color, frecuencia de imagen, configuración del USB, etc.

Formato de vídeo

El cuadro de diálogo Formato de vídeo en Imaging le permite controlar el tamaño y color de la imagen ofrecidos por la cámara. El siguiente cuadro de diálogo aparecerá cuando seleccione '**Configuración del formato de vídeo**' desde Imaging. Tenga en cuenta que otras aplicaciones gráficas deben tener una ventana de configuración con controles similares.



Las opciones en la ventana anterior **Formato de vídeo** se describen a continuación:

- **Tamaño de salida –** esta configuración controla el tamaño de la imagen o vídeo que el software mostrará. Las imágenes más grandes contienen más datos, por lo que la frecuencia de imágenes podría ser menor que la de resoluciones más bajas.
- **Densidad del color/Compresión –** esta configuración controla cuántos colores se mostrarán. Cuanto mayor sea el número, más colores se mostrarán. Una profundidad de píxel alta permite que su vídeo e imágenes parezcan más realistas. Se pueden seleccionar varios formatos de color, pero se recomienda el color RGB de 24-bit a menos que su PC sólo pueda mostrar 256 colores. Igual que con la resolución, a mayor profundidad de píxel, más datos contendrá el vídeo o imagen.
- **Frecuencia de imagen –** esta configuración controla la frecuencia de imagen de la imagen o vídeo. A mayor frecuencia de imagen, mayor será el tamaño del archivo.

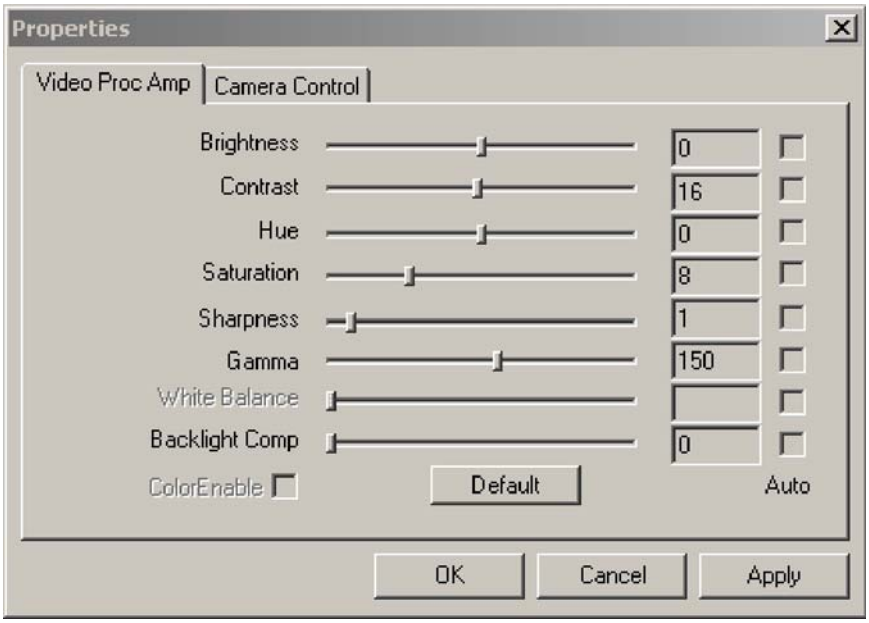
Puesto que estas dos configuraciones controlan directamente la cantidad de datos de un vídeo o imagen, son parte primordial en la velocidad de transmisión o tamaño de archivo. Una alta resolución y profundidad de píxel pueden generar grandes cantidades de datos. Si envía un vídeo a través de Internet o graba un vídeo a un archivo, puede que desee disminuir la frecuencia de imagen y la profundidad del color para alcanzar velocidades de transmisión mayores o archivos de menor tamaño respectivamente.

Otros factores pueden afectar a la calidad del vídeo:

- **UCP –** una UCP rápida permite al ordenador procesar los datos más rápidamente. Una UCP Pentium a 300MHz mostrará vídeos (especialmente los de alta resolución y profundidad de píxel) a una mayor frecuencia de imagen.
- **Tarjeta gráfica –** las tarjetas gráficas y aceleradoras gráficas rápidas pueden aumentar mucho la calidad de los vídeos mostrados en la pantalla.
- **Configuración del USB –** si la cámara USB para Web es el único dispositivo USB conectado al ordenador, podrá enviar los datos de imagen a éste con mayor rapidez que si hubiese otros dispositivos USB presentes.

Fuente de vídeo o configuración de vídeo

El cuadro de diálogo de la fuente de vídeo le permite controlar la calidad de imagen ofrecida por la cámara. La mayoría de aplicaciones le permiten acceder a la ventana '**Fuente de vídeo**' o '**Configuración de vídeo**' similares a las siguientes.



Las opciones de la ventana anterior **Fuente de vídeo** se describen a continuación:

- **Saturación –** esta configuración controla la riqueza de colores mostrados por la cámara.
- **Brillo –** controla el brillo de una imagen o vídeo.
- **Contraste –** esta configuración ajusta el campo de tonos de una imagen bajando los valores de medio tono y subiendo los valores de tonos altos y bajos. Por ejemplo, utilice el contraste para eliminar el ruido o las sombras en vídeos o imágenes de escala de grises o en blanco y negro o imágenes para quitarles el color.

- **Nitidez -** a mayor nitidez, más clara será la imagen. A menor nitidez, la imagen aparecerá más borrosa.
- **Auto Exposición -** le permite cambiar la velocidad electrónica del shutter.
- **Fuente de luz –** elija el tipo de fuente de luz que está utilizando.
- **Balance de blancos automático –** le permite ajustar la cantidad de blanco en los canales de colores Rojo, Verde y Azul (RGB). Si marca la casilla Auto, se establecerá la cantidad de blanco para cada color según la configuración predefinida basada en el tipo de fuente de luz.
- **Frecuencia de luz –** elija la frecuencia de luz correcta utilizada en su país, puede elegir entre dos tipos, 50 Hz o 60 Hz.

Tenga en cuenta que muchas de las configuraciones anteriores funcionan del mismo modo que las de un televisor en color o un monitor de ordenador.

Fuentes de luz

Una luz apropiada en la habitación es crucial para un correcto funcionamiento de la cámara USB para Web. Su cámara necesita un cierto nivel de luz para producir buenas imágenes. Si las imágenes se muestran apagadas u oscuras, o si el color es pobre, intente aumentar la luz de ambiente en la habitación o elimine los focos de luz tras el sujeto o los que iluminan al sujeto directamente. Si utiliza la cámara en una habitación con luz del sol conseguirá mejores resultados. Si no puede utilizar la cámara en un entorno bien iluminado con luz natural, deberá utilizar una lamparilla o cualquier otra fuente de luz artificial.

Configuración de la luminosidad

Puede que algunas aplicaciones le permitan ajustar la configuración de la luminosidad de manera distinta a la mostrada. A continuación se muestran algunos términos utilizadas comúnmente y que pueden aparecer en programas que utilice:

- **Modos de luz -** su cámara normalmente funciona en modo normal; sin embargo, puede cambiarla a un modo oscuro cuando haya demasiada luz o a modo brillo cuando la luz sea débil.
- **Filtro de banda -** si está en una habitación iluminada por una luz fluorescente, compruebe que el filtro de banda está activo, si lo hay. Dependiendo del sistema de luz fluorescente utilizado en su país, eligirá un tipo de filtro de 50 Hz o 60 Hz.
- **Temperatura del color -** el modo predeterminado de la cámara USB para Web es el normal, pero puede cambiarlo a frio cuando la fuente de luz tienda a ser roja o cambiarlo a templado si la fuente de luz tiende a ser azul.

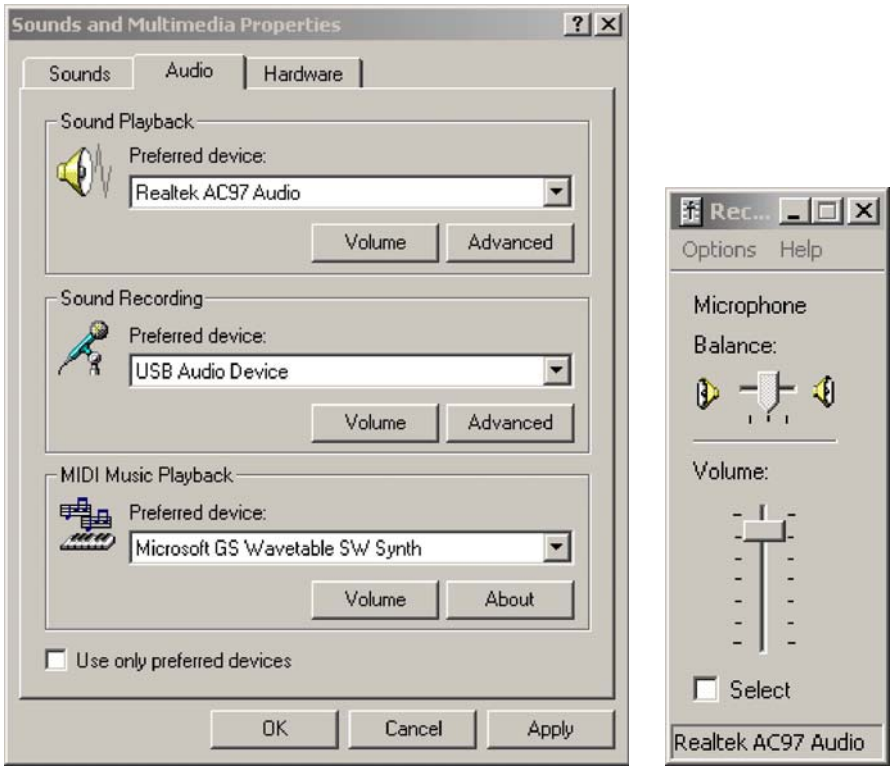
- **Control de compresión -** el control de compresión le permite ajustar la frecuencia de imágenes. La cámara USB para Web está configurada para utilizar los valores de compresión más bajos, pero si elije el modo de compresión alto, puede que le ayude a aumentar la velocidad de transmisión.

Fuente de audio y configuración

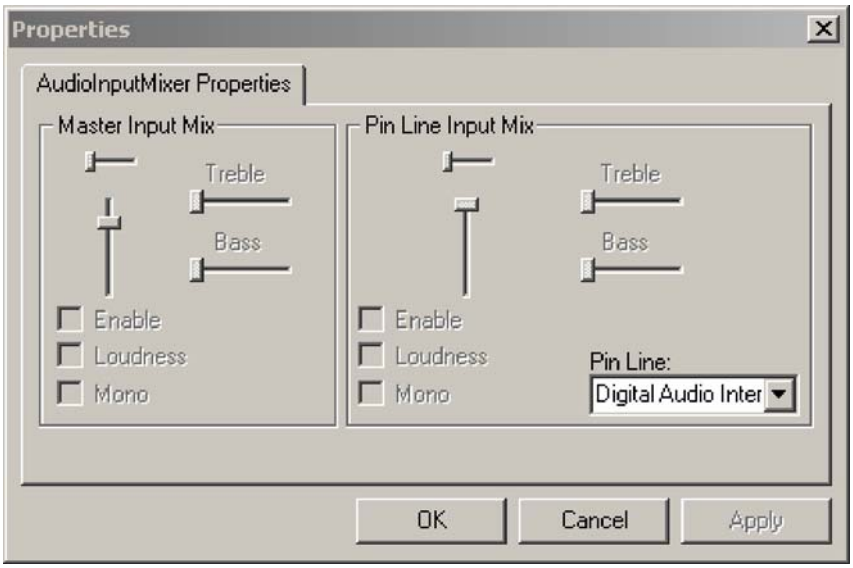
Su cámara viene con un micrófono incorporado que le permite hablar sin necesidad de otro micrófono. Para que funcione con el ordenador, siga esta configuración:

1. En 'Panel de control' de 'Mi PC', seleccione 'Dispositivos de sonido y audio, Cambie el 'Dispositivo predeterminado' de 'Grabación de sonido' a 'RCM-2655' para usuarios de XP o 'USB Audio Device' para usuarios de 2000.

2. Tras seleccionar el dispositivo de vídeo, haga clic en 'Volumen' de 'Grabación de sonido', ajuste el 'Volumen' hasta que la reproducción del micrófono suene bien.



Importante: Cuando lo ejecute con una aplicación de software de cámara por primera vez, aumente el volumen del audio deslizando la barra en la página 'Propiedades del audio' como abajo. En el cuadro 'Línea Pin', seleccione 'Micrófono'.



Capítulo V. Solución de problemas y mantenimiento

Esta sección trata los problemas básicos con la cámara USB para Web, las preguntas más frecuentes y ofrece algunos consejos de mantenimiento.

Problemas y soluciones

No hay imagen

- Asegúrese de que el cable USB esté correctamente y firmemente conectado.
- Asegúrese de que su software de vídeo esté bien instalado.
- Asegúrese de que la lente no esté tapada y que esté apuntando en la dirección correcta.

Imágenes oscuras

- Compruebe que haya suficiente luz para la cámara. Por otra parate, puede que necesite ajustar el Brillo o Contraste en el software que utiliza.
- Asegúrese de que no haya fuentes de luz fuertes detrás del objeto.
- Asegúrese de que la lente esté limpia.

Preguntas más frecuentes

P. ¿Puedo utilizar mi cámara USB para Web con aplicaciones de software distintas a las incluidas con la cámara?

R. Sí. Se incluyen junto con la cámara un controlador de dispositivo de **Vídeo para Windows** y un controlador **TWAIN** que se instalan en el ordenador durante el proceso de instalación. Estos controladores le permiten utilizar la cámara USB para Web como dispositivo de entrada general de vídeo y/o imagen con otras aplicaciones de Windows.

P. ¿Cómo puedo utilizar mi cámara USB para Web con otros dispositivos de captura de vídeo?

R. El mejor modo es desactivar todos los otros dispositivos de captura de vídeo y asegurarse de que la cámara USB para Web sea el dispositivo predeterminado. Para hacerlo:

- Haga clic en el menú **Inicio** y elija **Configuración**, luego haga clic en **Panel de control**. En el Panel de control de Windows, haga doble clic en el icono "**Multimedia**".
- Seleccione la ficha **Dispositivos** de la parte superior para ver una lista con todos los

dispositivos multimedia instalados en su ordenador.

- Haga doble clic en el nombre del controlador. Esto abrirá un cuadro de diálogo mostrando las propiedades de su cámara.
- Active o desactive el controlador según lo necesite.

P. El vídeo aparece demasiado claro o demasiado oscuro en la pantalla. ¿Qué debo hacer?

R. Una luz apropiada en la habitación es crucial para un correcto funcionamiento de la cámara USB para Web. Su cámara necesita un cierto nivel de luz para producir buenas imágenes. Si las imágenes se muestran apagadas u oscuras, o si el color es pobre, intente aumentar la luz de ambiente en la habitación o elimine los focos de luz tras el sujeto o los que iluminan al sujeto directamente. Si utiliza la cámara en una habitación con luz del sol conseguirá mejores resultados. Si no puede utilizar la cámara en un entorno bien iluminado con luz natural, deberá utilizar una lamparilla o cualquier otra fuente de luz artificial.

También puede ajustar la configuración del Brillo o Contraste normalmente situados en una ventana de configuración llamada Fuente de vídeo (o similar) en el software que utiliza.

Consejos de mantenimiento

Limpieza de la lente

Si la lente se ensucia, límpiela con suavidad con un trapo seco y sin pelusa.

Uso en exteriores

Su cámara USB para Web no está diseñada para un uso al aire libre y no debería exponerse a los elementos sin una protección adecuada. En general, no debe exponerla a temperaturas extremas o humedad.

.

Apéndice A: Especificaciones del producto

Sensor de imagen	Sensor 2M CMOS
Tamaño del sensor	1/5”
Píxeles efectivos	Hasta 1600x1200
Distancia focal	40 cm hasta infinito
Número de colores	Hasta 24 bits
Frecuencia de imágenes	Hasta 30 IPS en modo VGA Hasta 9 IPS en modo 1.3M Hasta 9 IPS en modo 2M
Enfoque manual	Sí
Balance de blancos autom.	Sí
Control de auto exposición	Sí
Botón de instantánea	Sí
Indicador LED	Sí
Micrófono incorporado	Sí
Dimensiones	77.5 x 43.5 x 31.5 mm (AnxAlxF)
Longitud del cable USB	150 cm
Interfaz	USB2.0
Consumo de energía	
Funcionando	< 170 mA
En espera	< 500 µA

Apéndice B: Comunicado de la FCC

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites establecidos para dispositivos digitales de clase B, según las normas del apartado 15 de la FCC. Estos límites han sido diseñados para ofrecer una protección razonable contra interferencias dañinas en instalaciones residenciales. Este equipo genera, utiliza y puede desprender energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza según las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a la radiocomunicación. Sin embargo, no se garantiza que no existan interferencias en una instalación en particular.

Si la unidad causa interferencias dañinas a la recepción de televisión o radio, lo cual podrá saberse encendiendo y apagando el equipo, el usuario deberá intentar corregir la interferencia tomando una o más de las medidas siguientes:

- Vuelva a orientar o cambie de lugar la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo al enchufe de un circuito diferente al que esté conectado el receptor.
- Consulte con el distribuidor o con un técnico especialista en TV/radio para más ayuda.

Precaución

Para mantener la compatibilidad con las regulaciones de la FCC, este equipo debe utilizar cables apantallados. El funcionamiento con equipos no aprobados o cables no apantallados puede provocar interferencias a la recepción de radio y TV.

Para cumplir con los límites de un dispositivo digital de Clase B, según el apartado 15 de las normas de la FCC, este dispositivo debe ser instalado únicamente en un ordenador certificado y que cumpla con los límites de la Clase B. Además, sólo deberán utilizarse con este producto los cables de alimentación suministrados. El funcionamiento con ordenadores no certificados, el uso de cables distintos a los suministrados o modificación del dispositivo, puede provocar interferencias a la recepción de radio o televisión y podría anular la autoridad del usuario para utilizar este dispositivo.